

Proyektor Dell™ Mobile M115HD

Panduan Pengguna



Catatan, Perhatian, dan Peringatan



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda menggunakan proyektor dengan lebih baik.



PERHATIAN: PERHATIAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau kehilangan data jika petunjuk tidak diikuti.



PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan kemungkinan kerusakan properti, cedera badan, atau kematian.

Informasi dalam dokumen ini dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya.

© 2013 Dell Inc. Semua hak dilindungi undang-undang.

Dilarang keras memperbanyak materi ini dengan cara apapun tanpa izin tertulis dari Dell Inc.

Merek dagang yang digunakan dalam teks ini: Dell dan logo DELL adalah merek dagang dari Dell Inc., DLP, logo DLP, dan DLP BrilliantColor adalah merek dagang dari TEXAS INSTRUMENTS INCORPORATED, Microsoft dan Windows adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan/atau di negara lainnya.

Wi-Fi® adalah merek dagang terdaftar dari Wireless Ethernet Compatibility Alliance, Inc.

Merek dagang dan nama dagang lainnya yang mungkin digunakan dalam dokumen ini mengacu pada entitas yang mengklaim merek dan nama maupun produk mereka. Dell Inc. melepaskan tanggung jawab hukum atas kepentingan eksklusif pada merek dagang dan nama dagang selain yang dimiliki sendiri.

Model: Proyektor Dell Mobile M115HD

Agustus 2013 Rev. A00

Daftar Isi

1	Proyektor Dell Anda	4
	Tentang Proyektor	5
2	Menyambungkan Proyektor	7
	Menyambungkan ke Komputer	8
	Menyambungkan Pemutar DVD	12
	Menyambung ke Multimedia	13
3	Menggunakan Proyektor	15
	Menghidupkan Proyektor	15
	Mematikan Proyektor	15
	Mengatur Gambar Proyeksi	16
	Mengatur Fokus Proyektor	17
	Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi	18
	Menggunakan Panel Kontrol	20
	Menggunakan Remote Control	22
	Memasang Baterai Remote Control (Opsional)	24
	Jangkauan Pengoperasian dengan Remote Control Opsional	25
	Menggunakan Tampilan di Layar	26
	Pengenaln Multimedia	40
4	Mengatasi Masalah Proyektor	52
	Sinyal Pemandu	56
5	Spesifikasi	57
6	Menghubungi Dell	61
7	Lampiran: Daftar istilah	62

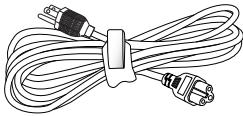
1

Proyektor Dell Anda

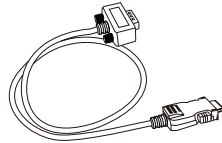
Proyektor Anda dilengkapi semua item yang ditampilkan di bawah ini. Pastikan Anda memiliki semua item tersebut; jika tidak, hubungi Dell™.

Isi Kemasan

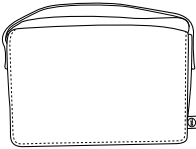
Kabel daya



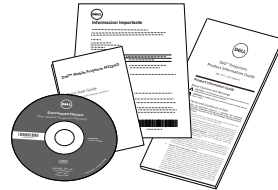
Kabel 24-pin universal ke VGA



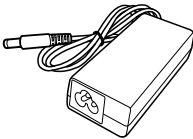
Tas



CD Panduan Pengguna dan Dokumentasi

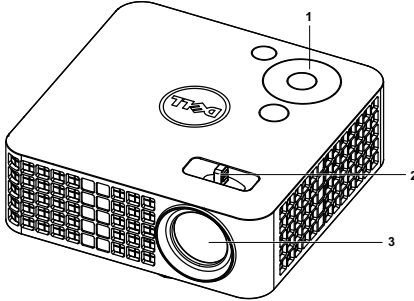


Adaptor AC

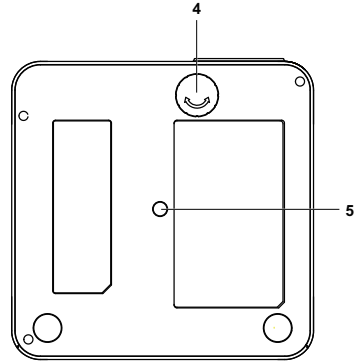


Tentang Proyektor

Tampilan Atas



Tampilan Bawah



- | | |
|---|--|
| 1 | Panel kontrol |
| 2 | Tab Focus (Fokus) |
| 3 | Lensa |
| 4 | Roda penyesuai kemiringan |
| 5 | Lubang pemasangan untuk tripod: Baut 1/4"*20 UNC |

△ PERHATIAN: Petunjuk Keselamatan

- 1 Jangan gunakan proyektor di dekat peralatan yang menghasilkan panas berlebihan.
- 2 Jangan gunakan proyektor di tempat yang berdebu. Debu dapat mengakibatkan sistem gagal berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis.
- 3 Pastikan proyektor dipasang di tempat yang memiliki cukup ventilasi.
- 4 Jangan halangi slot dan celah ventilasi pada proyektor.
- 5 Pastikan proyektor beroperasi dalam kisaran suhu lingkungan (5 °C hingga 35 °C).
- 6 Jangan coba menyentuh aliran keluar ventilasi karena mungkin sangat panas setelah proyektor dihidupkan atau baru saja dimatikan.
- 7 Jangan lihat ke arah lensa sewaktu proyektor hidup karena dapat mengakibatkan kerusakan pada mata.

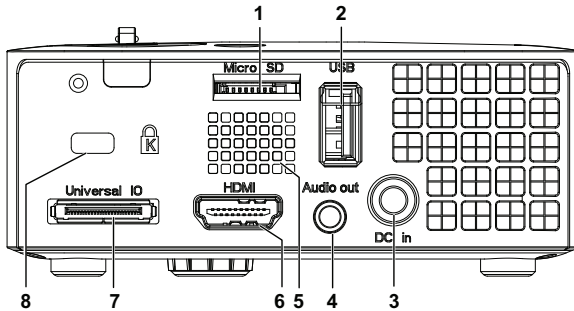
- 8** Jangan letakkan benda apapun di dekat maupun di depan proyektor jangan tutup lensa sewaktu proyektor hidup karena panas dapat mengakibatkan objek meleleh atau terbakar.
- 9** Jangan gunakan alkohol untuk menyeka lensa.
- 10** Jangan gunakan proyektor nirkabel di dekat alat pacu jantung.
- 11** Jangan gunakan proyektor nirkabel di dekat peralatan medis.
- 12** Jangan gunakan proyektor nirkabel di oven microwave.

**CATATAN:**

- Kit Proyektor yang Disarankan (P/N: VXJN3). Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi situs Web Dell Support di dell.com/support.
- Untuk informasi lebih lanjut, lihat Informasi Keselamatan yang diberikan bersama proyektor ini.
- Proyektor M115HD hanya dapat digunakan di dalam ruangan.

2

Menyambungkan Proyektor

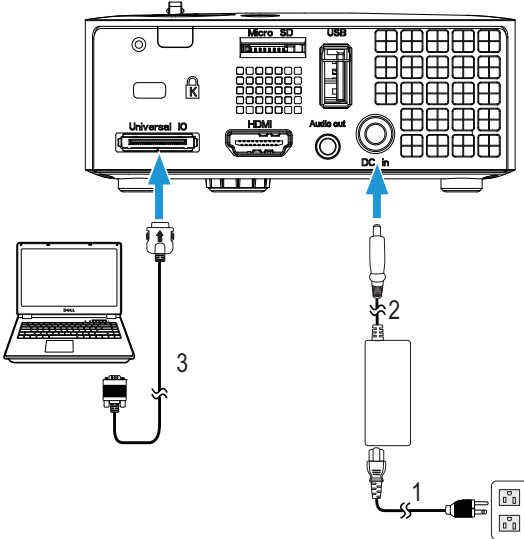


- | | |
|---|---|
| 1 Slot kartu micro SD untuk pemutaran multimedia (Video/Musik/Foto/Penampil Office) dan mendukung upgrade firmware prosesor profil dan media | 5 Speaker |
| 2 Soket USB tipe A untuk tampilan USB, pemutaran multimedia (Video/Musik/Foto/Penampil Office), akses penyimpanan memori USB (flash drive USB/memori internal), dan mendukung proyektor, upgrade firmware prosesor profil dan media, serta mendukung dongle nirkabel opsional, MobiShow-Pro, dan WiFi-Doc | 6 Soket HDMI |
| 3 Soket input DC | 7 Soket I/O universal untuk input VGA dan output opsional Audio |
| 4 Soket output audio | 8 Slot kabel keamanan |

△ PERHATIAN: Sebelum Anda memulai prosedur pada bagian ini, ikuti Petunjuk Keselamatan yang dijelaskan pada halaman 5.

Menyambungkan ke Komputer

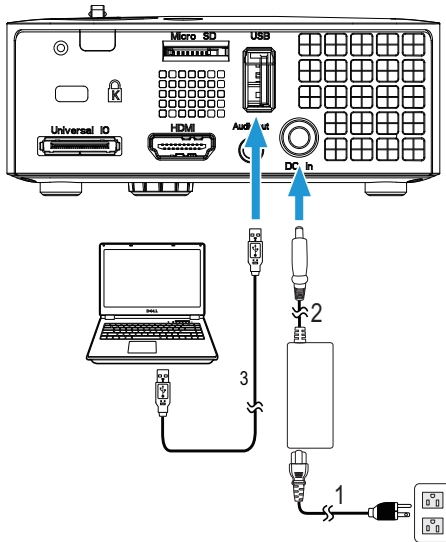
Menyambung Komputer Menggunakan Kabel VGA



- 1 Kabel daya
- 2 Adaptor AC
- 3 Kabel 24-pin universal ke VGA

CATATAN: Hanya satu kabel 24-pin universal ke VGA yang diberikan bersama proyektor. Kabel universal tambahan 24-pin ke VGA atau kabel 24-pin ke VGA dan Audio out dapat dibeli di situs web Dell www.dell.com.

Menyambungkan Komputer Menggunakan Kabel USB

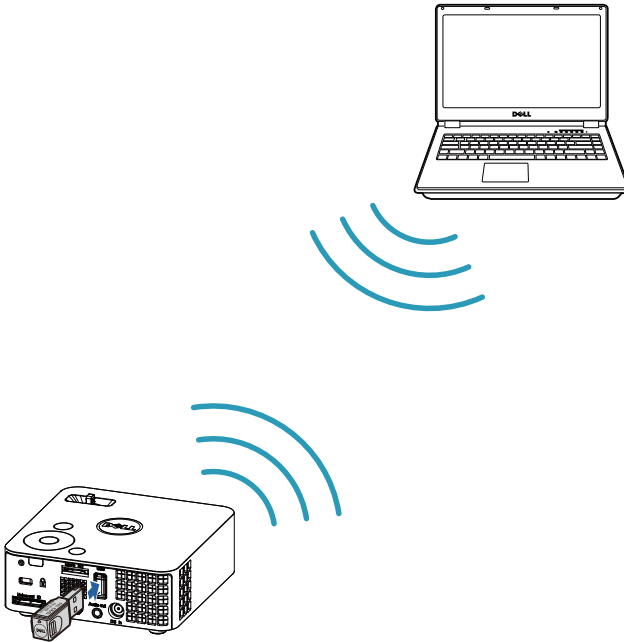


- 1 Kabel daya
- 2 Adaptor AC
- 3 Kabel USB-A ke USB-A



CATATAN: Plug and Play. Kabel USB (USB A ke A) tidak diberikan bersama proyektor. Anda dapat membeli kabel USB (USB A ke A) di situs Web Dell www.dell.com.

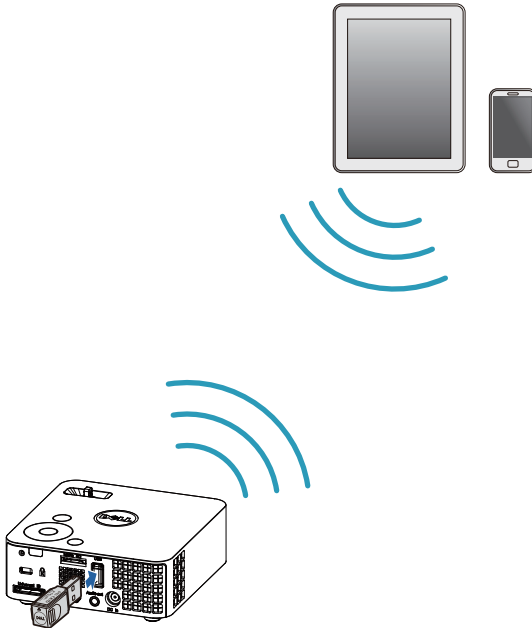
Menyambungkan Komputer Menggunakan Dongle Nirkabel (Opsional)



CATATAN: Untuk mendeteksi sambungan nirkabel lain, komputer harus dilengkapi konektor nirkabel dan dikonfigurasi dengan benar. Lihat dokumentasi komputer tentang cara mengkonfigurasi sambungan nirkabel.

CATATAN: Proyektor harus dipasang menggunakan dongle nirkabel jika Anda ingin menggunakan layar nirkabel. Dongle nirkabel tidak diberikan bersama proyektor. Anda dapat membelinya di situs Web Dell di www.dell.com.

Menyambung ke Smartphone atau Tablet Menggunakan Dongle Nirkabel (Opsional)



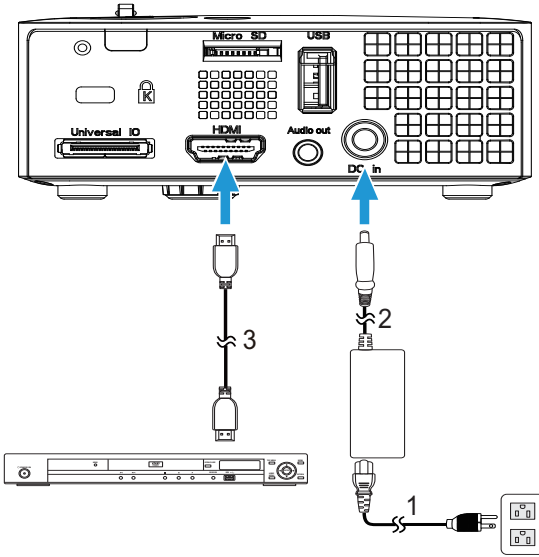
CATATAN: Dell M115HD mendukung fungsi MobiShow dan WiFi-Doc. MobiShow dan WiFi-Doc adalah aplikasi yang mengirim konten yang didukung dari perangkat Android atau iOS secara nirkabel. Setelah menginstal dan menjalankan aplikasi di perangkat bergerak, aktifkan Wi-Fi di perangkat bergerak, lalu sambungkan ke jaringan proyektor, Dell M115HD. Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi situs Dell Support di dell.com/support. File yang didukung adalah:

Mobi Show	Foto	jpeg / jpg
	MS Powerpoint	PtG2 (dikonversi dari ppt)*
WiFi-Doc	Foto	jpeg / jpg
	MS Powerpoint / Word / Excel / Text / PDF	ppt / pptx / doc / docx / xls / xlsx / txt / pdf

* Instal PtG2 Converter ke PC untuk konversi file ppt ke format PtG2. PtG2 Converter dapat di-download dari dell.com/support.

Menyambungkan Pemutar DVD

Menyambung Pemutar DVD Menggunakan Kabel HDMI



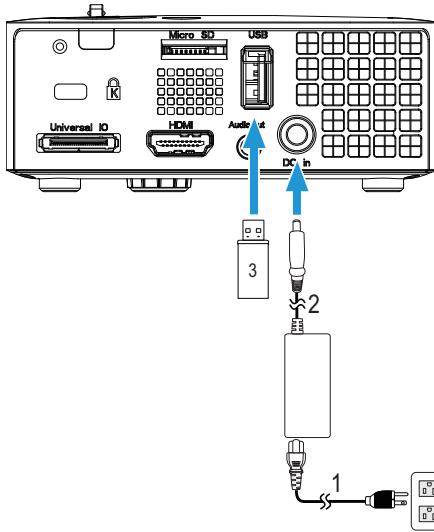
- 1 Kabel daya
- 2 Adaptor AC
- 3 Kabel HDMI



CATATAN: Kabel HDMI tidak diberikan bersama proyektor. Anda dapat membeli kabel HDMI di situs Web Dell www.dell.com.

Menyambung ke Multimedia

Menyambungkan Multimedia Menggunakan Flash Disk USB

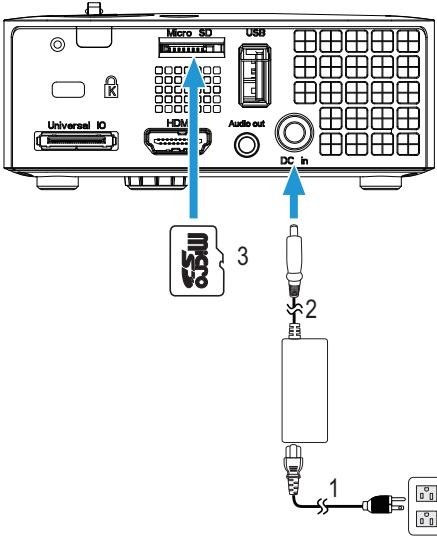


-
- 1 Kabel daya
 - 2 Adaptor AC
 - 3 Flash disk USB
-



CATATAN: Flash disk USB tidak diberikan bersama projektor.

Menyambung Multimedia Menggunakan Kartu Micro SD



-
- 1 Kabel daya

 - 2 Adaptor AC

 - 3 Kartu Micro SD
-



CATATAN: Kartu micro SD tidak diberikan bersama proyektor.

3

Menggunakan Proyektor

Menghidupkan Proyektor



CATATAN: Hidupkan proyektor sebelum sumber dihidupkan (komputer, pemutar DVD, dsb.). Lampu tombol Power (Daya) akan berkedip putih hingga ditekan.

- 1 Sambungkan kabel daya dengan adaptor AC dan kabel sinyal yang sesuai ke proyektor. Untuk informasi tentang cara menyambungkan proyektor, lihat "Menyambungkan Proyektor" pada halaman 7.
- 2 Tekan tombol **Daya** (lihat "Menggunakan Panel Kontrol" pada halaman 20 untuk mengetahui letak tombol **Daya**).
- 3 Hidupkan sumber (komputer, pemutar DVD, dsb.).
- 4 Sambungkan sumber ke proyektor menggunakan kabel yang sesuai. Untuk petunjuk tentang cara menyambungkan sumber ke proyektor, lihat "Menyambungkan Proyektor" pada halaman 7.
- 5 Secara default, sumber input proyektor ditetapkan ke VGA. Ubah sumber input proyektor jika perlu.
- 6 Jika beberapa sumber tersambung ke proyektor, tekan tombol Source (Sumber) pada remote control atau panel kontrol untuk memilih sumber yang dikehendaki. Lihat "Menggunakan Panel Kontrol" pada halaman 20 dan "Menggunakan Remote Control" pada halaman 22 untuk mengetahui letak tombol Source (Sumber).

Mematikan Proyektor



PERHATIAN: Lepaskan proyektor setelah dimatikan dengan benar seperti dijelaskan dalam prosedur berikut ini.

- 1 Tekan tombol **Daya**. Untuk mematikan proyektor dengan benar, ikuti petunjuk di layar.



CATATAN: Pesan "**Press Power Button to Turn off Projector (Tekan Tombol Daya untuk Mematikan Proyektor)**" akan ditampilkan di layar. Pesan akan terhapus setelah 5 detik atau tekan tombol Menu untuk menghapusnya.

- 2 Tekan kembali tombol **Daya**. Kipas pendingin akan terus beroperasi selama 120 detik.

3 Untuk mematikan proyektor dengan cepat, tekan terus tombol Daya selama 1 detik sewaktu kipas pendingin masih berjalan.

CATATAN: Sebelum proyektor kembali dihidupkan, tunggu selama 60 detik hingga suhu internal stabil.

4 Lepaskan kabel daya dan adaptor AC dari stopkontak dan proyektor.

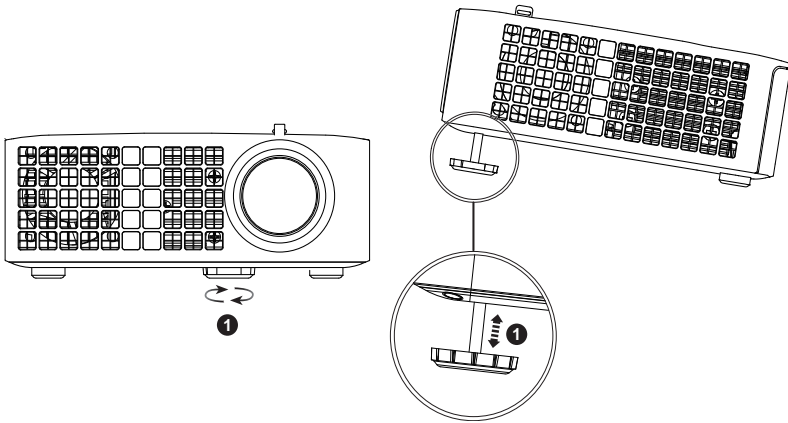
Mengatur Gambar Proyeksi

Menambah Ketinggian Proyektor

1 Tambah ketinggian proyektor ke sudut tampilan yang dikehendaki, lalu gunakan roda penyesuai kemiringan depan untuk menyempurnakan sudut tampilan.

Mengurangi Ketinggian Proyektor

1 Kurangi ketinggian proyektor, lalu gunakan roda penyesuai kemiringan depan untuk menyempurnakan sudut tampilan.

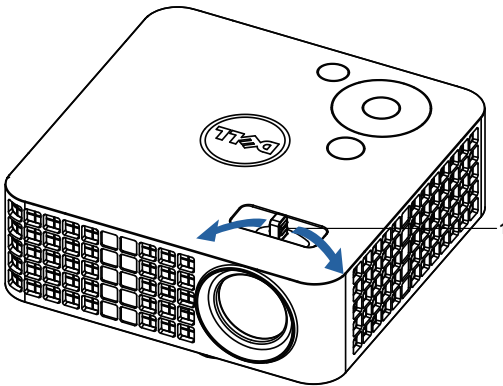


-
- 1 Roda penyesuai kemiringan depan (Sudut kemiringan: 0 hingga 6 derajat)
-

Mengatur Fokus Proyektor

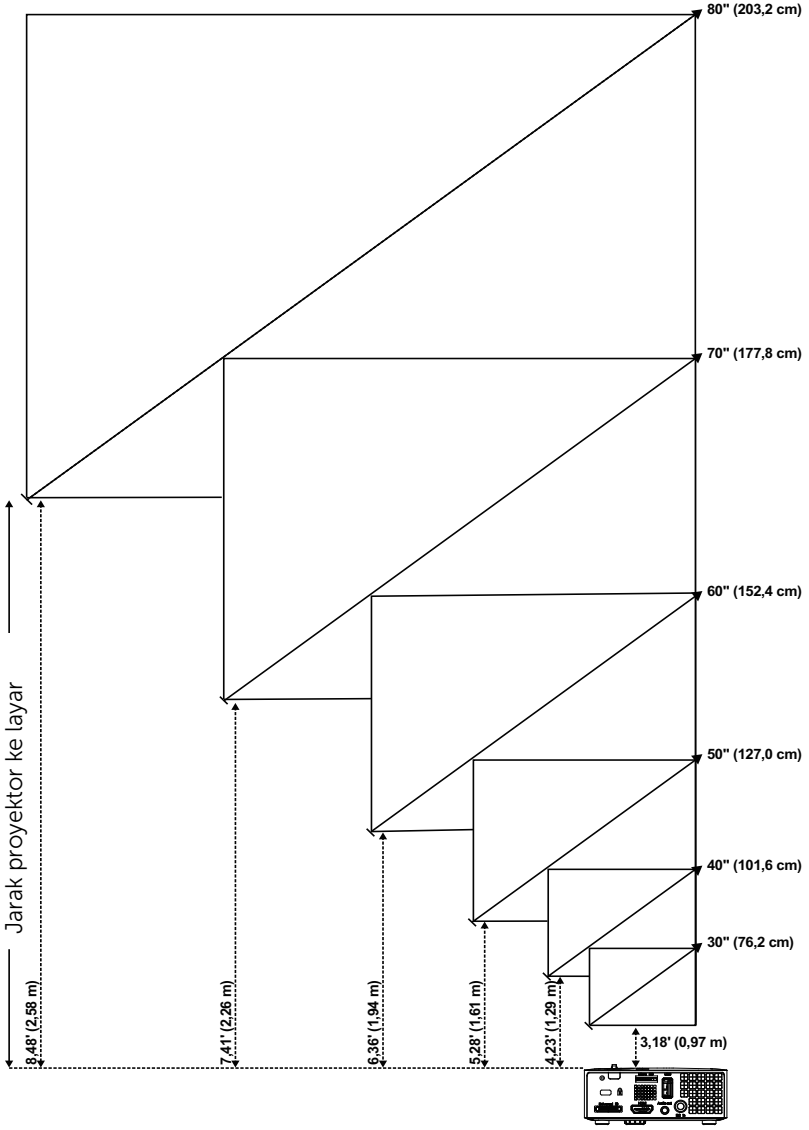
△ **PERHATIAN:** Untuk menghindari kerusakan pada proyektor, pastikan roda penyesuai depan telah tertarik sepenuhnya sebelum memindahkan atau menyimpan proyektor di dalam tas.

1 Putar tab fokus hingga gambar terlihat jelas. Proyektor akan memfokuskan pada jarak antara 3,18 kaki hingga 8,48 kaki (97 cm hingga 258 cm).



1 Tab Fokus

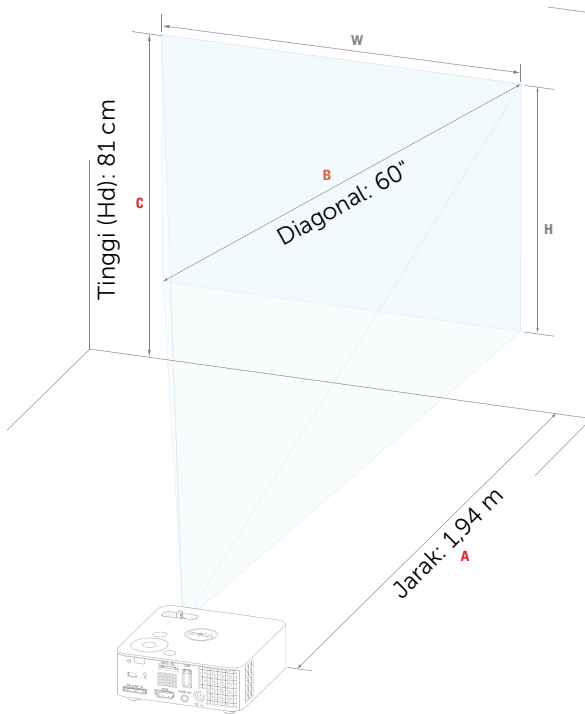
Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi



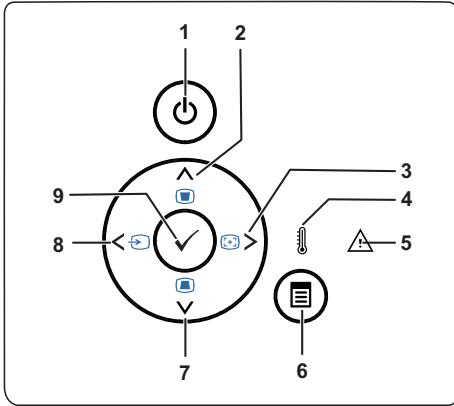
Jarak yang Diinginkan (m) <A>	Ukuran layar		Ketinggian
	Diagonal (inci) 	Lebar (cm) x Panjang (cm)	Dari bagian dasar ke bagian atas gambar (cm) <C>
0,97	30	65 x 40	40
1,29	40	86 x 54	54
1,61	50	107 x 67	67
1,94	60	129 x 81	81
2,26	70	151 x 94	94
2,58	80	171 x 108	108




* Tabel ini hanya sebagai referensi pengguna.





* Rasio Offset: 100 %



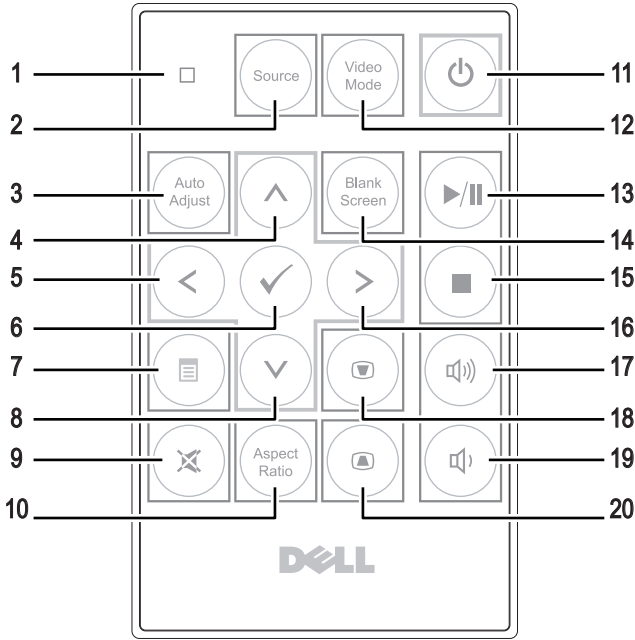
Menggunakan Panel Kontrol













1	Daya	Menghidupkan atau mematikan proyektor. Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Menghidupkan Proyektor" pada halaman 15 dan "Mematikan Proyektor" pada halaman 15.
2	Atas  /pengaturan Keystone	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar). Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+/-40 derajat).
3	Kanan  /Pengaturan Otomatis	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar). Tekan untuk mensinkronisasi proyektor dengan sumber input.  CATATAN: Auto Adjust (Pengaturan Otomatis) tidak akan beroperasi jika OSD (tampilan di layar) ditampilkan.
4	LED SUHU	Jika indikator kuning SUHU menyala atau berkedip, salah satu masalah berikut mungkin terjadi: • Suhu internal proyektor terlalu tinggi Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Mengatasi Masalah Proyektor" pada halaman 52 dan "Sinyal Pemandu" pada halaman 56.

5	LED Kesalahan	LED Kesalahan berkedip kuning, berarti salah satu kipas tidak berfungsi. Proyektor akan mati secara otomatis.
6	Menu 	Tekan untuk mengaktifkan OSD. Gunakan tombol arah dan tombol Menu untuk menavigasi pada OSD.
7	Bawah  /pengaturan Keystone	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar). Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+/-40 derajat).
8	Kiri  /Sumber	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar). Tekan untuk beralih di antara sumber VGA, DoUSB, HDMI, USB, MicroSD dan Memori Internal bila beberapa sumber tersambung ke proyektor.
9	Masukkan 	Tekan untuk mengkonfirmasi item pilihan.

Menggunakan Remote Control

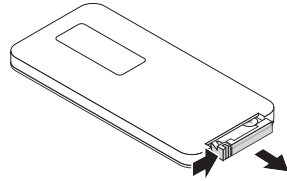


1	Lampu LED	Indikator LED.
2	Source	Tekan untuk beralih antara VGA, DoUSB, HDMI, USB, MicroSD, dan sumber Memori Internal.
3	Auto adjust	Tekan untuk mensinkronisasi proyektor dengan sumber input. Auto adjust (Pengaturan otomatis) tidak beroperasi jika OSD (Tampilan di Layar) ditampilkan.
4	Atas (↑)	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).
5	Kiri (←)	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).
6	Masukkan (✓)	Tekan untuk mengkonfirmasi pilihan.
7	Menu (☰)	Tekan untuk mengaktifkan OSD.

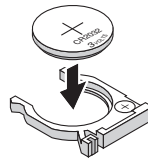
8	Bawah 	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).
9	Diam 	Tekan untuk menonaktifkan atau mengaktifkan suara speaker proyektor.
10	Aspect Ratio	Tekan untuk mengubah rasio aspek gambar yang ditampilkan.
11	Daya 	Menghidupkan atau mematikan proyektor. Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Menghidupkan Proyektor" pada halaman 15 dan "Mematikan Proyektor" pada halaman 15.
12	Video mode	<p>Proyektor dilengkapi konfigurasi standar yang dioptimalkan untuk menampilkan data (slide presentasi) atau video (film, permainan, dsb.).</p> <p>Tekan tombol Video Mode untuk beralih di antara Presentation mode (Mode Presentasi), Bright mode (Mode Cerah), Movie mode (Mode Film), sRGB, atau Custom mode (Mode Kustom).</p> <p>Menekan tombol Video Mode sekali akan menampilkan mode tampilan aktif. Menekan kembali tombol Video Mode akan beralih di antara mode.</p>
13	Putar/Jeda 	Tekan untuk memutar/menjeda file media.
14	Blank screen	Tekan untuk menyembunyikan/menampilkan gambar.
15	Berhenti 	Tekan untuk menghentikan pemutaran file media.
16	Kanan 	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).
17	Volume atas 	Tekan untuk memperbesar volume suara.
18	Pengaturan Keystone 	Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+/-40 derajat).
19	Volume bawah 	Tekan untuk memperkecil volume suara.
20	Pengaturan Keystone 	Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+/-40 derajat).


Memasang Baterai Remote Control (Opsional)

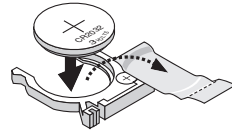
- 1 Keluarkan wadah baterai dengan menekan kuat pelepas samping dan menarik keluar wadah baterai.



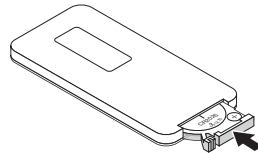
- 2 Masukkan baterai sel koin CR2032 dan selaraskan polaritas dengan benar menurut tanda di wadah baterai.



-  **CATATAN:** Bila Anda menggunakan remote control untuk pertama kali, terdapat lembar plastik di antara baterai dan kontakannya. Lepaskan lembar tersebut sebelum menggunakan.



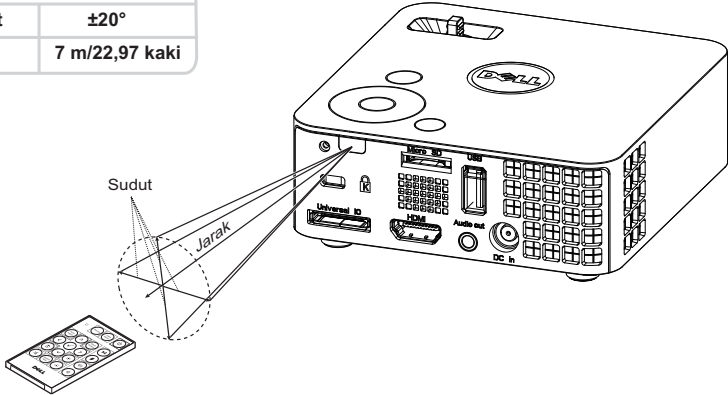
- 3 Masukkan kembali wadah baterai.



Jangkauan Pengoperasian dengan Remote Control Opsional

Jangkauan pengoperasian

Sudut	$\pm 20^\circ$
Jarak	7 m/22,97 kaki



CATATAN: Jangkauan pengoperasian yang sebenarnya dapat sedikit berbeda dari diagram. Daya baterai yang lemah juga akan membuat remote control tidak dapat mengoperasikan proyektor dengan benar.

Menggunakan Tampilan di Layar

- Proyektor dilengkapi Menu OSD (Tampilan di Layar) dalam berbagai bahasa yang dapat ditampilkan dengan atau tanpa sumber input.
- Tekan tombol Menu pada panel kontrol atau remote control untuk membuka Main Menu (Menu Utama).
- Untuk menetapkan pilihan, tekan tombol \uparrow atau \downarrow pada panel kontrol proyektor atau remote control.
- Gunakan tombol \leftarrow atau \rightarrow pada panel kontrol atau remote control untuk menyesuaikan pengaturan.
- Untuk keluar dari OSD, tekan tombol **Menu** secara langsung pada panel kontrol atau remote control.

INPUT SOURCE (SUMBER INPUT)

Menu Input Source (Sumber Input) dapat digunakan untuk memilih sumber input proyektor.



AUTO SOURCE (SUMBER

OTOMATIS)—Jika Anda memilih dan menekan \checkmark untuk mengaktifkan, pilihan Auto Source (Sumber Otomatis) akan secara otomatis mencari sumber input berikutnya yang tersedia.

VGA—Tekan \checkmark untuk mendeteksi sinyal VGA.

DoUSB—Untuk menampilkan layar komputer/laptop ke proyektor melalui kabel USB.



CATATAN: Jika DoUSB tidak dapat menampilkan layar, lihat "Mengatasi Masalah" di halaman 52.

HDMI—Tekan \checkmark untuk mendeteksi sinyal HDMI.

USB—Dapat digunakan untuk memutar file foto, musik, atau video dari flash disk USB. Lihat "Pengenaln Multimedia" pada halaman 40.

MICRO SD—Dapat digunakan untuk memutar file foto, musik, atau video dari kartu micro SD. Lihat "Pengenaln Multimedia" pada halaman 40.

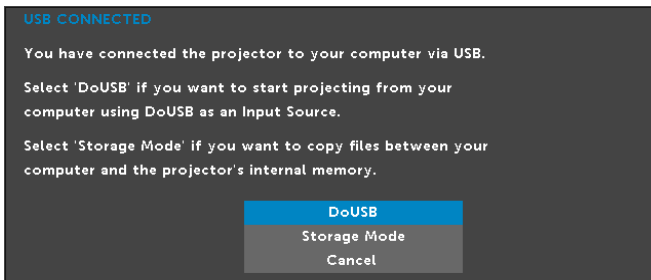
INTERNAL MEMORY (MEMORI INTERNAL)—Dapat digunakan untuk memutar file foto, musik, atau video dari memori internal proyektor. Lihat "Pengenaln Multimedia" pada halaman 40.



CATATAN:

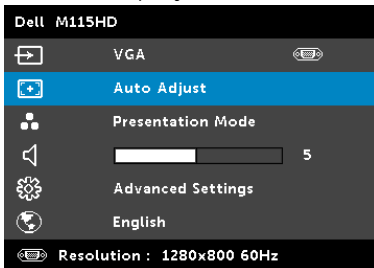
STORAGE MODE (MODE PENYIMPANAN)—Anda juga dapat menyambungkan kabel USB dalam sumber Memori Internal untuk menyalin, menghapus, memindahkan, dan melakukan perintah lainnya dari komputer ke memori internal proyektor dan kartu SD.

Bila menyambungkan proyektor dan komputer melalui kabel USB, pesan USB Connected (USB Tersambung) akan muncul, dan Anda dapat memilih **DoUSB** atau **Storage Mode (Mode Penyimpanan)**.



AUTO ADJUST (PENGATURAN OTOMATIS)

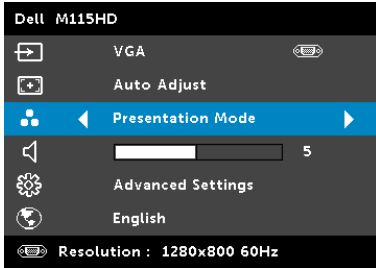
Auto Adjust (Pengaturan Otomatis) akan secara otomatis menyesuaikan **Horizontal**, **Vertical (Vertikal)**, **Frequency (Frekuensi)**, dan **Tracking (Pelacakan)** proyektor dalam mode PC.



VIDEO MODE (MODE VIDEO)

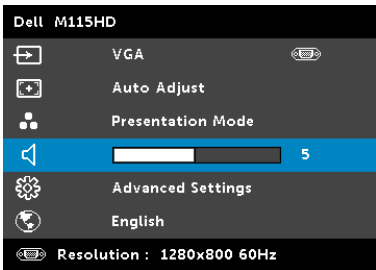
Video Mode (Mode Video) dapat digunakan untuk mengoptimalkan gambar yang ditampilkan. Pilihannya adalah: Mode **Presentation (Presentasi)**, **Bright (Cerah)**, **Movie (Film)**, **sRGB** (memberikan tampilan warna yang

lebih akurat), dan **Custom (Kustom)** (tentukan pengaturan pilihan Anda).



VOLUME

Menu Volume dapat digunakan untuk menyesuaikan pengaturan volume suara proyektor.



VOLUME—Tekan ◀ untuk memperkecil volume suara dan ▶ untuk memperbesar volume suara.

ADVANCED SETTINGS (PENGATURAN LANJUTAN)

Menu Advanced Settings (Pengaturan Lanjutan) dapat digunakan untuk mengubah pengaturan **Image (Gambar)**, **Display (Tampilan)**, **Projector (Proyektor)**, **Menu**, **Power (Daya)**, dan **Information (Informasi)**.

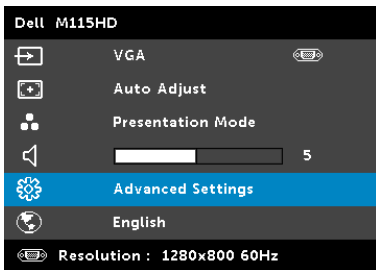





IMAGE SETTINGS (PENGATURAN GAMBAR) (DALAM MODE PC)—Pilih, kemudian tekan  untuk membuka pengaturan gambar. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu pengaturan gambar:



BRIGHTNESS (KECERAHAN)—Tekan  dan  untuk menyesuaikan kecerahan gambar.


CONTRAST (KONTRAS)—Tekan  dan  untuk menyesuaikan kontras tampilan.

COLOR TEMPERATURE (SUHU WARNA)—Untuk menyesuaikan suhu warna. Layar akan terlihat lebih sejuk pada suhu warna yang lebih tinggi dan lebih hangat pada suhu warna yang lebih rendah.

WHITE INTENSITY (INTENSITAS PUTIH)—Tekan , lalu gunakan  dan  untuk menampilkan intensitas putih.





CATATAN: Jika Anda menyesuaikan pengaturan untuk **Brightness (Kecerahan)**, **Contrast (Kontras)**, **Color Temperature (Suhu Warna)** dan **White Intensity (Intensitas Putih)**, proyektor akan secara otomatis beralih ke Custom mode (mode Kustom).

IMAGE SETTINGS (PENGATURAN GAMBAR) (DALAM MODE VIDEO)—Pilih, kemudian tekan  untuk membuka pengaturan gambar. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu pengaturan gambar:



Advanced Settings		Dell M115HD
Image Settings	Brightness	▶ 50
Display Settings	Contrast	▶ 50
Projector Settings	Color Temperature	▶ Mid
Menu Settings	Saturation	▶ 50
Power Settings	Sharpness	▶ 50
Information	Tint	▶ 50
	White Intensity	▶ 10



Resolution : 1280x800 60Hz



BRIGHTNESS (KECERAHAN)—Tekan  dan  untuk menyesuaikan kecerahan gambar.




CONTRAST (KONTRAS)—Tekan  dan  untuk menyesuaikan kontras tampilan.


COLOR TEMPERATURE (SUHU WARNA)—Untuk menyesuaikan suhu warna. Layar akan terlihat lebih sejuk pada suhu warna yang lebih tinggi dan lebih hangat pada suhu warna yang lebih rendah.

SATURATION (SATURASI)—Untuk menyesuaikan sumber video dari hitam putih ke warna dengan saturasi penuh. Tekan  untuk menambah jumlah warna pada gambar dan  untuk mengurangi jumlah warna pada gambar.

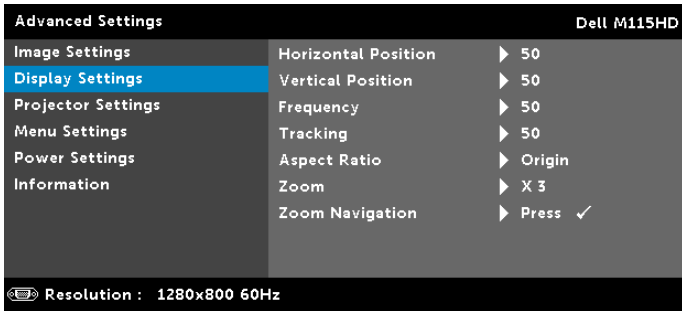
SHARPNESS (KETAJAMAN)—Tekan  untuk menambah ketajaman dan  untuk mengurangi ketajaman.

TINT (PEWARNAAN)—Tekan  untuk menambah jumlah warna hijau pada gambar dan  untuk mengurangi jumlah warna hijau pada gambar.

WHITE INTENSITY (INTENSITAS PUTIH)—Tekan , lalu gunakan  dan  untuk menampilkan intensitas putih.

 **CATATAN:** Jika Anda menyesuaikan pengaturan untuk **Brightness (Kecerahan), Contrast (Kontras), Color Temperature (Suhu Warna)** dan **White Intensity (Intensitas Putih)**, proyektor akan secara otomatis beralih ke Custom mode (mode Kustom).

DISPLAY SETTINGS (PENGATURAN TAMPILAN) (DALAM MODE PC)—Pilih, kemudian tekan \odot untuk membuka pengaturan tampilan. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu pengaturan tampilan:



HORIZONTAL POSITION (POSISI HORIZONTAL)—Tekan \odot untuk menggeser gambar ke kanan dan \odot untuk menggeser gambar ke kiri.

VERTICAL POSITION (POSISI VERTIKAL)—Tekan \odot untuk menggeser gambar ke atas dan \odot untuk menggeser gambar ke bawah.

FREQUENCY (FREKUENSI)—Untuk mengubah frekuensi clock data tampilan agar sesuai dengan frekuensi kartu grafis komputer. Jika terlihat gelombang vertikal berkedip, gunakan kontrol Frequency (Frekuensi) untuk meminimalkan garis. Ini adalah penyesuaian paksa.

TRACKING (ANTI GOYANG)—Mensinkronisasi tahap sinyal tampilan dengan kartu grafis. Jika gambar tidak stabil atau berkedip, gunakan Tracking (Antigoyang) untuk memperbaikinya. Ini adalah penyempurnaan.

ASPECT RATIO (RASIO ASPEK)—Untuk memilih rasio aspek dalam menyesuaikan tampilan gambar. Pilihannya adalah: Origin (Awal), 16:10, dan 4:3.

- Origin (Awal) — Pilih Origin (Awal) untuk mempertahankan rasio aspek proyektor gambar berdasarkan sumber input.
- 16:10 — Sumber input akan diskala agar sesuai dengan lebar layar untuk memproyeksikan gambar di layar 16:10.
- 4:3 — Sumber input akan diskala agar sesuai dengan layar dan memproyeksikan gambar 4:3.

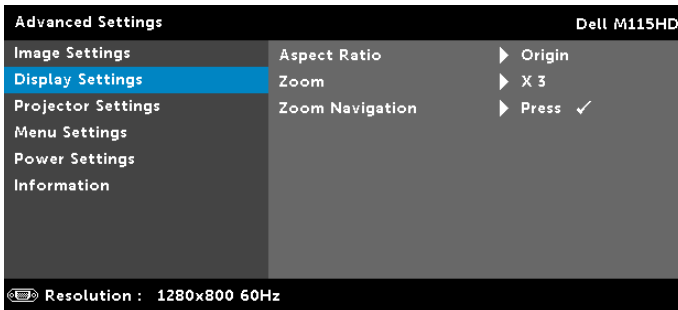
ZOOM—Tekan \uparrow dan \downarrow untuk men-zoom dan melihat gambar.



ZOOM NAVIGATION (NAVIGASI ZOOM)—Tekan \downarrow untuk membuka menu **Zoom Navigation (Navigasi Zoom)**.

Gunakan \leftarrow \rightarrow \uparrow \downarrow untuk menavigasi di layar proyeksi.

DISPLAY SETTINGS (PENGATURAN TAMPILAN) (DALAM MODE VIDEO)—Pilih, kemudian tekan \downarrow untuk membuka pengaturan tampilan. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu pengaturan tampilan:



ASPECT RATIO (RASIO ASPEK)—Untuk memilih rasio aspek dalam menyesuaikan tampilan gambar. Pilihannya adalah: Origin (Awal), 16:10, dan 4:3.


- Origin (Awal) — Pilih Origin (Awal) untuk mempertahankan rasio aspek proyektor gambar berdasarkan sumber input.
- 16:10 — Sumber input akan diskala agar sesuai dengan lebar layar untuk memproyeksikan gambar di layar 16:10.
- 4:3 — Sumber input akan diskala agar sesuai dengan layar dan memproyeksikan gambar 4:3.

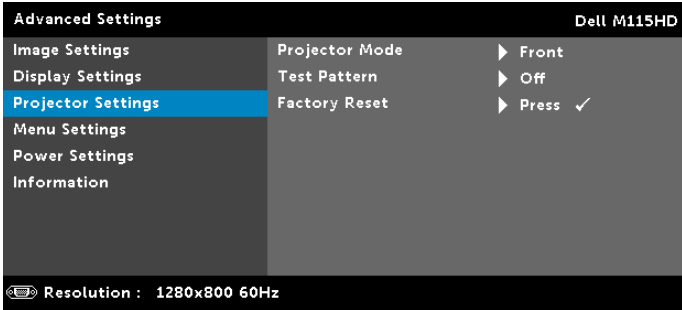
ZOOM—Tekan \uparrow dan \downarrow untuk men-zoom dan melihat gambar.



ZOOM NAVIGATION (NAVIGASI ZOOM)—Tekan \downarrow untuk membuka menu **Zoom Navigation (Navigasi Zoom)**.

Gunakan \leftarrow \rightarrow \uparrow \downarrow untuk menavigasi di layar proyeksi.





PROJECTOR SETTINGS (PENGATURAN PROYEKTOR)—Pilih, kemudian tekan  untuk membuka pengaturan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu pengaturan proyektor:



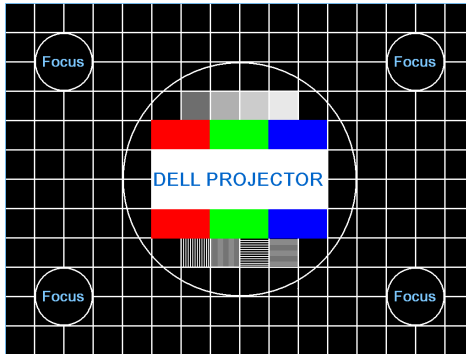
PROJECTOR MODE (MODE PROYEKTOR)—Untuk memilih mode proyektor, tergantung pada pemasangan proyektor.

- Rear Projection-Desktop (Proyeksi Belakang-untuk Desktop) — Proyektor akan membalik gambar agar dapat diproyeksikan dari belakang layar transparan.
- Front Projection-Desktop (Proyeksi Depan-untuk Desktop) — Ini adalah pilihan default.

TEST PATTERN (POLA PENGUJIAN)—Test Pattern (Pola Pengujian) digunakan untuk menguji fokus dan resolusi.

Anda dapat mengaktifkan atau menonaktifkan **Test Pattern (Pola Pengujian)** dengan memilih **Off (Tidak Aktif)**, **1**, atau **2**. Anda juga dapat mengaktifkan **Test Pattern 1 (Pola Pengujian 1)** dengan menekan terus tombol  dan  pada panel kontrol secara bersamaan selama 2 detik. Anda juga dapat mengaktifkan pola pengujian 2 dengan menekan terus tombol  dan  pada panel kontrol secara bersamaan selama 2 detik.

Test Pattern (Pola Pengujian) 1:




Test Pattern (Pola Pengujian) 2:

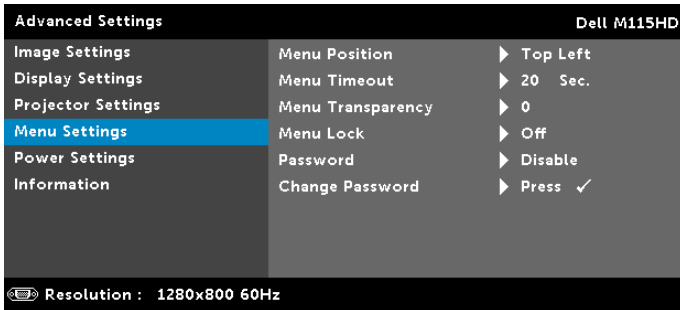


FACTORY RESET (PENGATURAN ULANG PABRIK)—Pilih Confirm (Konfirmasi), lalu tekan untuk mengatur ulang semua pengaturan ke default pabrik. Pesan peringatan di bawah ini akan ditampilkan:



Item yang diatur ulang termasuk sumber komputer dan pengaturan sumber Video.

MENU SETTINGS (PENGATURAN MENU)—Pilih, kemudian tekan  untuk membuka pengaturan menu. Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam pengaturan menu:



MENU POSITION (POSISI MENU)—Untuk mengubah posisi menu OSD di layar.


MENU TIMEOUT (BATAS WAKTU MENU)—Untuk mengatur batas waktu OSD. Secara default, OSD akan terhapus setelah 20 detik tanpa aktivitas.

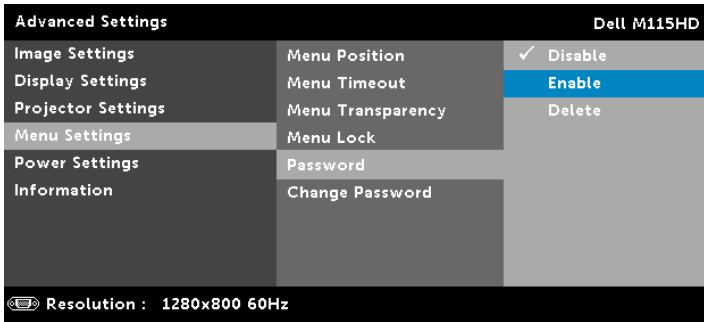
MENU TRANSPARENCY (TRANSPARANSI MENU)—Pilih untuk mengubah tingkat transparansi latar belakang OSD.


MENU LOCK (PENGUNCIAN MENU)—Pilih **On (Aktif)** untuk mengaktifkan Menu Lock (Penguncian Menu) dan menyembunyikan menu OSD. Pilih **Off (Tidak Aktif)** untuk menonaktifkan Menu Lock (Penguncian Menu). Jika Anda ingin menonaktifkan fungsi Menu Lock (Penguncian Menu) dan menghapus OSD, tekan tombol Menu pada panel kontrol atau remote control selama 15 detik, lalu nonaktifkan fungsi.

PASSWORD (SANDI)—Bila Password Protect (Proteksi Sandi) diaktifkan, layar Password Protect (Proteksi Sandi) yang meminta Anda memasukkan sandi akan ditampilkan bila konektor daya dipasang ke stopkontak dan daya untuk proyektor telah dihidupkan lebih dulu. Secara default, fungsi ini dinonaktifkan. Anda dapat mengaktifkan fitur ini dengan memilih Enable (Aktifkan). Jika sandi telah ditetapkan sebelumnya, masukkan sandi lebih dulu, lalu pilih fungsi. Fitur keamanan sandi ini akan diaktifkan saat berikutnya proyektor dihidupkan. Jika fitur ini diaktifkan, Anda akan diminta memasukkan sandi proyektor setelah proyektor dihidupkan:

1 Permintaan input sandi pertama kali:


- a Buka **Menu Settings (Pengaturan Menu)**, tekan , lalu pilih **Password (Sandi)** untuk mengaktifkan pengaturan sandi.



- b Mengaktifkan fungsi Password (Sandi) akan menampilkan layar perubahan. Masukkan angka 4 digit dari layar, kemudian tekan .



- c Untuk mengkonfirmasi, masukkan kembali sandi.
- d Jika verifikasi sandi berhasil, Anda dapat melanjutkan dengan mengakses fungsi dan utilitas proyektor.
- 2 Jika sandi yang dimasukkan salah, Anda akan diberi dua kesempatan lagi. Setelah tiga upaya yang tidak valid, proyektor akan mati secara otomatis.

 **CATATAN:** Jika Anda lupa sandi, hubungi DELL atau staf layanan resmi.

- 3 Untuk menonaktifkan fungsi sandi, gunakan pilihan **Disable (Nonaktifkan)** untuk menutup fungsi.
- 4 Untuk menghapus sandi, gunakan pilihan **Delete (Hapus)**.

CHANGE PASSWORD (UBAH SANDI)—Masukkan sandi sebelumnya. Setelah itu, masukkan sandi baru dan konfirmasi kembali sandi baru.

Please key in the original password.

Password (4 character code): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Exit	

PPID CN-0T75G7-S0081-31B-0001 Select Confirm

Please key in new password.

Password (4 character code): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Exit	


PPID CN-0T75G7-S0081-31B-0001 Select Confirm

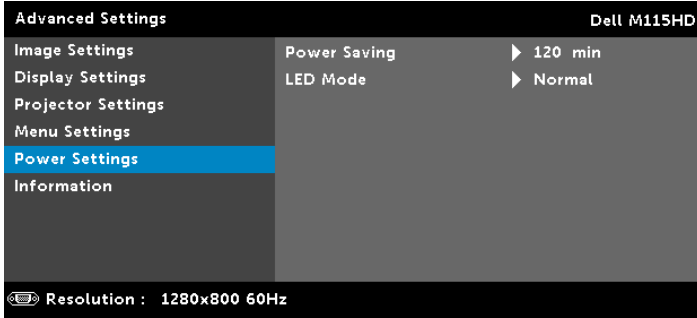
Please key in new password again.

Password (4 character code): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Exit	

PPID CN-0T75G7-S0081-31B-0001 Select Confirm

POWER SETTINGS (PENGATURAN DAYA)—Pilih, kemudian tekan  untuk membuka pengaturan daya. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu pengaturan daya:



POWER SAVING (HEMAT DAYA)—Secara default, proyektor ditetapkan untuk beralih ke mode hemat daya setelah 120 menit tanpa aktivitas. Pesan peringatan hitungan mundur 60 detik akan ditampilkan di layar sebelum beralih ke mode hemat daya. Tekan tombol apapun saat hitungan mundur berjalan untuk menghentikan mode hemat daya.

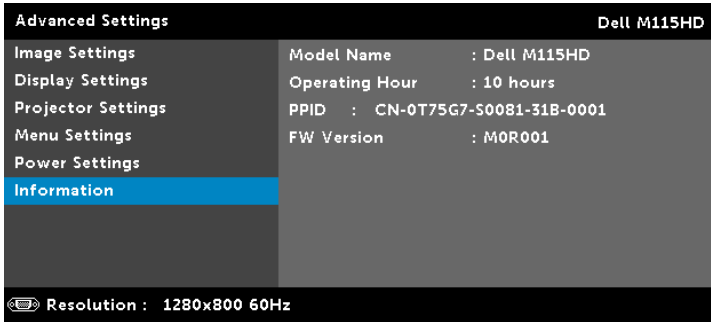
Anda juga dapat menetapkan jangka waktu penundaan yang berbeda untuk beralih ke mode hemat daya. Jangka waktu penundaan adalah waktu tunggu proyektor tanpa sinyal input.

Jika sinyal input tidak terdeteksi selama jangka waktu penundaan, proyektor akan mati. Untuk menghidupkan proyektor, tekan tombol Daya.

LED MODE (MODE LED)—Untuk memilih antara mode **Normal** atau **ECO (Ekonomis)**.

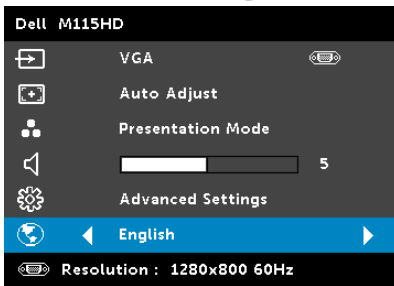
Mode Normal beroperasi pada tingkat daya penuh. Mode ECO (Ekonomis) beroperasi pada tingkat daya lebih rendah yang dapat memberikan masa pakai LED lebih lama, pengoperasian yang lebih tenang, dan cahaya lampu yang lebih redup di layar.

INFORMATION (INFORMASI)—Menu informasi menampilkan pengaturan proyektor M115HD aktif.



LANGUAGE (BAHASA)

Untuk menetapkan bahasa OSD. Tekan ⏪ dan ⏩ untuk memilih bahasa lain, kemudian tekan ⏴ untuk mengubah bahasa.



Pengenalan Multimedia

Format multimedia yang didukung:

Format Foto

Jenis Gambar (Nama Ekstensi)	Subjenis	Jenis Pengkodean	Piksel Maksimum	Ukuran Maksimum
Jpeg/Jpg	Garis dasar	YUV420	Tidak Terbatas	2GB
		YUV422		
		YUV440		
		YUV444		
	progresif	YUV420	Resolusi panel 64x	2GB
		YUV422		
		YUV440		
		YUV444		
BMP			Resolusi panel 64x	


Format Video

Format File	Format Video	Resolusi Maksimum	Kecepatan Bit (bps) Maksimum	Format Audio
MOV, MP4, AVI, MKV, DIVX	H264	1080P	20Mbps	AC3, DTS, MP1, MP2, MP3, PCM, ADPCM
MOV, MP4	MPEG4	1080P	20Mbps	AMR, PCM, ADPCM
WMV	WMV3	1080P	20Mbps	WMA2, WMA3

Format Musik

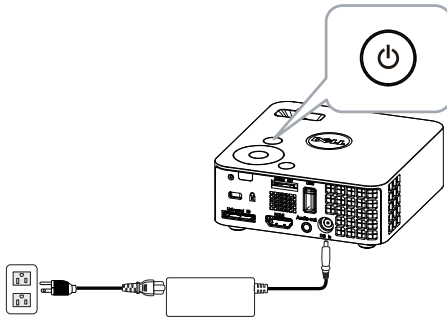
Jenis Musik (Nama Ekstensi)	Kecepatan Sampel (KHz)	Kecepatan Bit (Kbps)
MP1	8-48	8-320
MP2	8-48	8-320
MP3	8-48	8-320
WMA	22-48	5-320

Cara mengkonfigurasi Jenis File untuk Multimedia dengan USB

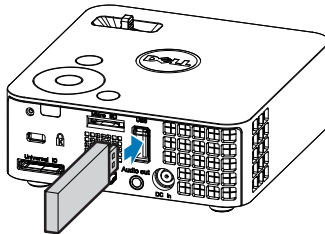
 **CATATAN:** Jika Anda ingin menggunakan fungsi USB multimedia, flash disk USB harus dipasang ke proyektor.

Untuk memutar file Foto, Video, atau Musik di proyektor, ikuti langkah-langkah berikut:

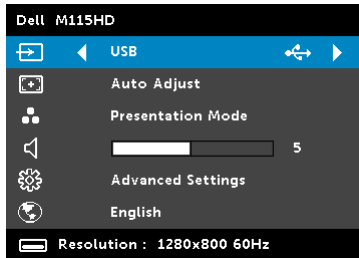
- 1 Sambungkan kabel daya dengan adaptor AC dan hidupkan proyektor dengan menekan tombol daya.



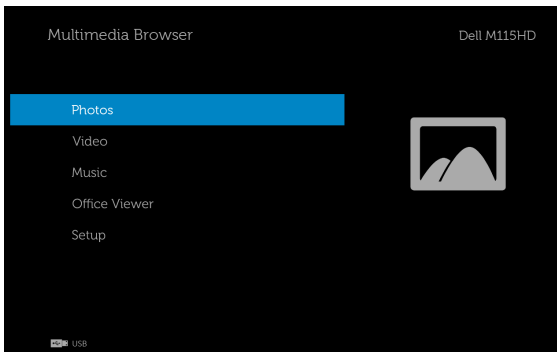
- 2 Pasang **flash disk USB** ke proyektor.




- 3 Buka menu **Input Source (Sumber Input)**, gunakan pilihan **USB**, kemudian tekan tombol .



USB Screen (Layer USB) seperti yang ditunjukkan di bawah ini akan ditampilkan:



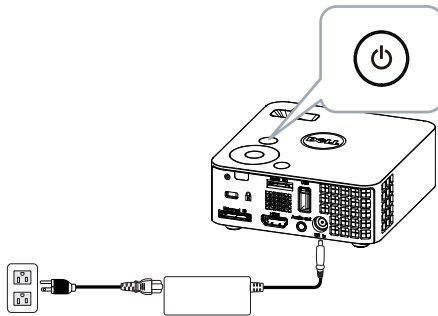
- 4 Pilih file multimedia: **Photos (Foto)**, **Video**, **Music (Musik)** atau **Office Viewer** lalu tekan  untuk memulai pemutaran. Atau gunakan pilihan **Setup (Konfigurasi)** untuk mengubah pengaturan multimedia. Lihat "Konfigurasi Multimedia" pada halaman 48.

Cara mengkonfigurasi Jenis File untuk Multimedia dengan Kartu Micro SD

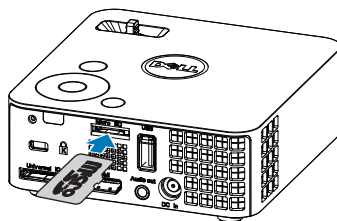
CATATAN: Jika Anda ingin menggunakan fungsi micro SD multimedia, kartu micro SD harus dimasukkan ke proyektor.

Untuk memutar file Foto, Video, atau Musik di proyektor, ikuti langkah-langkah berikut:

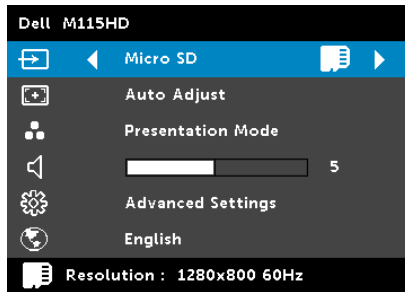
- 1 Sambungkan kabel daya dengan adaptor AC dan hidupkan proyektor dengan menekan tombol daya.



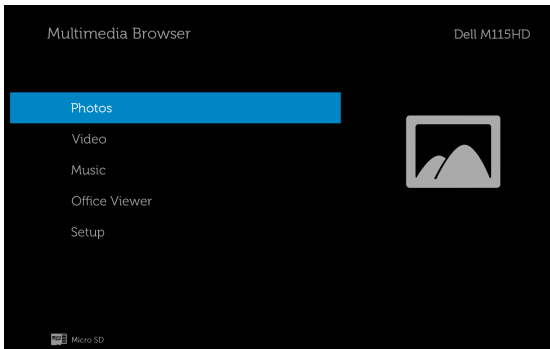
- 2 Masukkan **kartu Micro SD** ke proyektor. Sumber input gambar akan secara otomatis beralih ke layar micro SD bila memasukkan kartu micro SD.




- 3 Akses menu **Input Source (Sumber Input)**, gunakan pilihan **Micro SD**, lalu tekan tombol .



Layar **Micro SD** seperti yang ditunjukkan di bawah ini akan ditampilkan:

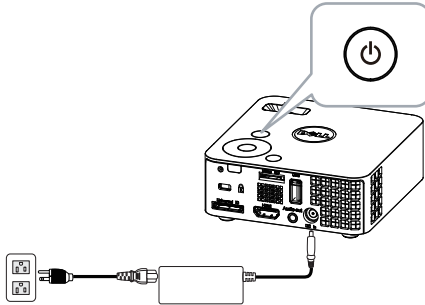



- 4 Pilih file multimedia: **Photos (Foto)**, **Video**, **Music (Musik)** atau **Office Viewer** lalu tekan  untuk memulai pemutaran. Atau gunakan pilihan **Setup (Konfigurasi)** untuk mengubah pengaturan multimedia. Lihat "Konfigurasi Multimedia" pada halaman 48.

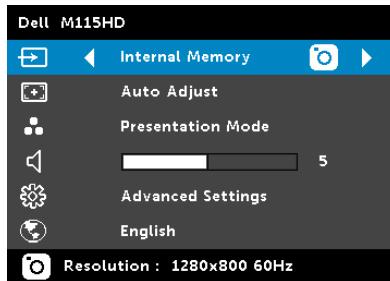
Cara mengkonfigurasi Jenis File untuk Multimedia dengan Memori Internal

Untuk memutar file Foto, Video, atau Musik di proyektor, ikuti langkah-langkah berikut:

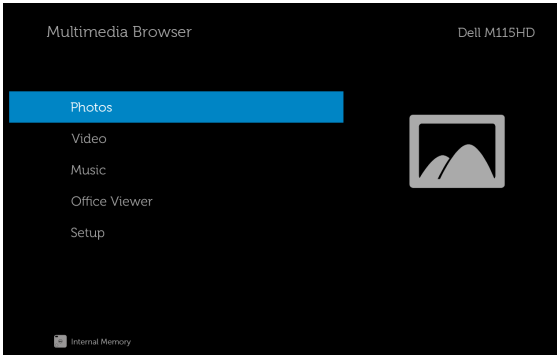
- 1 Sambungkan kabel daya dengan adaptor AC dan hidupkan proyektor dengan menekan tombol daya.



- 2 Akses menu **Input Source (Sumber Input)**, gunakan pilihan **Internal Memory (Memori Internal)**, lalu tekan tombol .



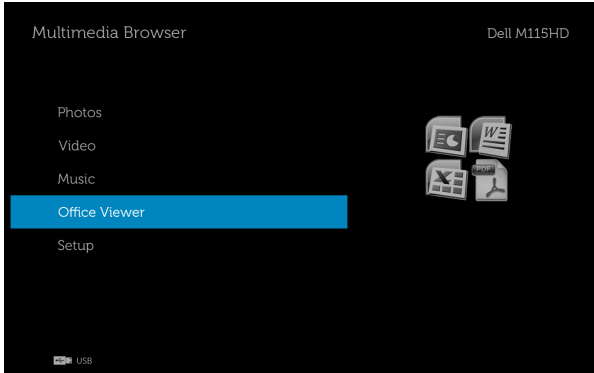
Internal Memory Screen (Layar Memori Internal) seperti yang ditunjukkan di bawah ini akan ditampilkan:




- 3 Pilih file multimedia: **Photos (Foto)**, **Video**, **Music (Musik)** atau **Office Viewer** lalu tekan untuk memulai pemutaran. Atau gunakan pilihan **Setup (Konfigurasi)** untuk mengubah pengaturan multimedia. Lihat "Konfigurasi Multimedia" pada halaman 48.







Office Viewer untuk USB, SD, dan Memori Internal

Fitur Office Viewer memungkinkan Anda untuk menggunakan MS Excel, MS Word, MS PowerPoint, dan file PDF.



Pengenalan Tombol

Gunakan tombol atas, bawah, kiri, dan kanan untuk menavigasi dan tombol  di panel kontrol atau remote control proyektor untuk memilih.

Tombol	Atas 	Bawah 	Kiri 	Kanan 	Masukkan 	Menu 
Tidak ada sub-menu	Ke Atas	Ke Bawah	Kiri	Kanan	Sesuai Halaman/Sesuai Lebar	Menu Pengoperasian
Sub-menu pop up	Gulir Halaman ke Atas	Gulir Halaman ke Bawah	Perbesar	Perkecil	Putar	Tutup Penampil Office

KONFIGURASI Multimedia untuk USB, Micro SD, dan Memori Internal

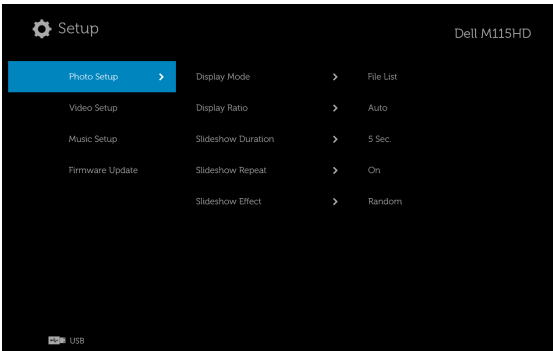
Menu konfigurasi multimedia memungkinkan Anda mengubah pengaturan untuk Foto, Video, dan Musik.



CATATAN: Menu dan pengaturan konfigurasi multimedia sama untuk USB, Micro SD, dan Memori Internal.

PHOTO SETUP (KONFIGURASI FOTO)

Pilih, kemudian tekan untuk membuka menu konfigurasi foto. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu konfigurasi foto:




DISPLAY MODE (MODE TAMPILAN)—Tekan atau untuk memilih mode tampilan foto di layar. Pilihannya adalah: **File List (Daftar File)**, **Thumbnail (Gambar Kecil)**, dan **Slideshow (Tampilan Slide)**.

DISPLAY RATIO (RASIO TAMPILAN)—Tekan atau untuk memilih rasio tampilan foto sebagai **Auto (Otomatis)** (rasio awal) atau **Full (Penuh)** (layar penuh).

SLIDESHOW DURATION (DURASI TAMPILAN SLIDE)—Tekan atau untuk memilih durasi tampilan slide. Gambar akan secara otomatis beralih ke foto berikutnya setelah waktu habis. Pilihannya adalah: **5 sec (5 detik)**, **15 sec (15 detik)**, **30 sec (30 detik)**, **1 min**, **5 min** dan **15 min**.

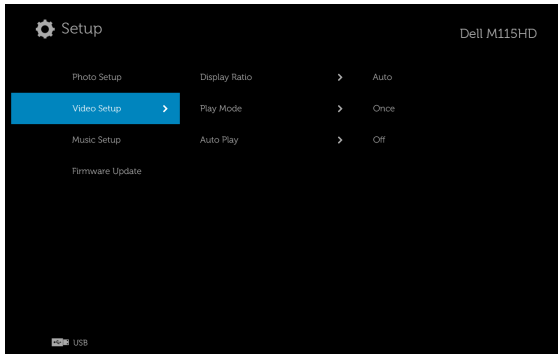
SLIDESHOW REPEAT (PENGULANGAN TAMPILAN SLIDE)—Pilih **On (Aktif)** untuk selalu mengulang tampilan slide. Atau pilih "**Off (Tidak Aktif)**" untuk menghentikan tampilan slide saat beralih ke halaman terakhir.

SLIDESHOW EFFECT (EFEK TAMPILAN SLIDE)—Tekan \wedge atau \vee untuk memilih efek tampilan slide yang diinginkan. Pilihannya adalah: **Random (Acak)**, **Rect (Persegi Panjang)**, **Off (Tidak Aktif)**, **Snake (Ular)**, **Partition (Partisi)**, **Erase (Hapus)**, **Blinds (Tirai)**, **Lines (Garis)**, **GridCross (Kotak Menyilang)**, **Cross (Menyilang)** dan **Spiral (Berpilin)**.

 **CATATAN:** Fungsi Slideshow Duration (Durasi Tampilan Slide), Slideshow Repeat (Pengulangan Tampilan Slide), dan Slideshow Effect (Efek Tampilan Slide) hanya mendukung mode Slideshow (Tampilan Slide).

VIDEO SETUP (KONFIGURASI VIDEO)

Pilih, kemudian tekan \vee untuk membuka menu konfigurasi video. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu konfigurasi video:



DISPLAY RATIO (RASIO TAMPILAN)—Tekan \wedge atau \vee untuk memilih rasio tampilan Video.

AUTO (OTOMATIS)—Menyimpan rasio aspek awal.

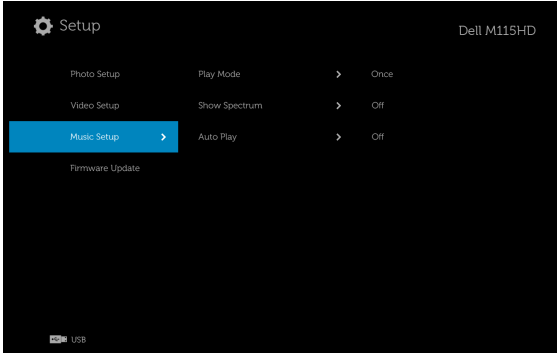
ORIGINAL SIZE (UKURAN AWAL)—Menampilkan video dalam ukuran awal konten.

PLAY MODE (MODE PEMUTARAN)—Tekan \wedge atau \vee untuk memilih mode pemutaran video. Pilihannya adalah: **Once (Sekali)**, **Repeat Once (Ulangi Sekali)**, **Repeat (Ulang)**, dan **Random (Acak)**.

AUTO PLAY (PEMUTARAN OTOMATIS)—Pilih **On (Aktif)** untuk memutar video secara otomatis sewaktu membuka daftar video.

MUSIC SETUP (KONFIGURASI MUSIK)

Pilih, kemudian tekan untuk membuka menu konfigurasi musik. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu konfigurasi musik:



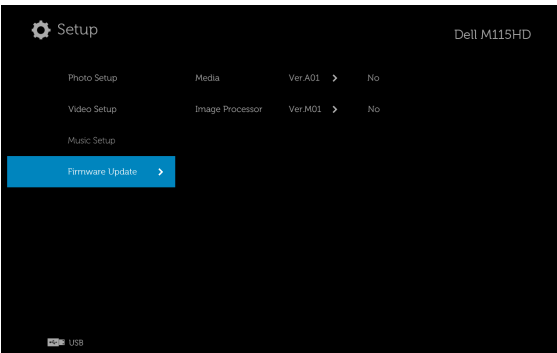
PLAY MODE (MODE PEMUTARAN)—Tekan atau untuk memilih mode pemutaran musik. Pilihannya adalah: **Once (Sekali)**, **Repeat Once (Ulangi Sekali)**, **Repeat (Ulang)**, dan **Random (Acak)**.

SHOW SPECTRUM (TAMPILKAN SPEKTRUM)—Pilih **On (Aktif)** untuk menampilkan plot spektrum sewaktu musik diputar.

AUTO PLAY (PEMUTARAN OTOMATIS)—Pilih **On (Aktif)** untuk memutar musik secara otomatis sewaktu membuka daftar musik.

FIRMWARE UPDATE (UPDATE FIRMWARE)

Pilih, lalu tekan untuk membuka menu update firmware. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu update firmware:



MEDIA—Pilih "Yes (Ya)" untuk membuka layar update firmware, lalu pilih Konfirmasikan pilihan untuk meng-update firmware media dengan kartu micro SD dan flash drive USB.

IMAGE PROCESSOR (PROSESOR GAMBAR)—Pilih "Yes (Ya)" untuk membuka layar update firmware, lalu pilih Konfirmasikan pilihan untuk meng-update firmware Dekoder video dengan kartu micro SD dan flash drive USB.



CATATAN: Upgrade firmware Prosesor Media dan Profil mendukung interface micro SD dan flash drive USB. Pastikan firmware **Media** dan **Image Processor (Prosesor Gambar)** (file *.bin dan *.inf) berada dalam direktori akar kartu Micro SD (atau flash drive USB).



CATATAN: Anda dapat men-download file firmware "prosesor media dan profil" dari situs Dell Support site di dell.com/support.

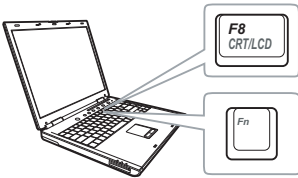
4

Mengatasi Masalah Proyektor



Jika Anda mengalami masalah dengan proyektor, lihat tips mengatasi masalah berikut ini. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell™ (lihat Menghubungi Dell pada halaman 61).





Masalah

Tidak ada gambar yang ditampilkan di layar



Kemungkinan Solusi

- Pastikan proyektor dihidupkan.
- Pastikan Anda telah memilih sumber input yang benar pada menu INPUT SOURCE (Sumber Input).
- Pastikan port grafis eksternal telah diaktifkan. Jika Anda menggunakan laptop Dell, tekan   (Fn+F8). Untuk komputer lainnya, lihat dokumen yang sesuai. Jika gambar tidak ditampilkan dengan benar, upgrade driver video komputer Anda. Untuk komputer Dell, lihat dell.com/support.
- Pastikan semua kabel telah tersambung dengan benar. Lihat "Menyambungkan Proyektor" pada halaman 7.
- Pastikan pin konektor tidak tertekuk atau rusak.
- Gunakan **Test Pattern (Pola Pengujian)** dalam **Projector Settings (Pengaturan Proyektor)** pada menu **Advanced Settings (Pengaturan Lanjutan)**. Pastikan warna pola pengujian sudah benar.

Masalah (lanjutan)	Kemungkinan Solusi (lanjutan)
Gambar yang ditampilkan terpotong, berputar, atau tidak ditampilkan dengan benar	<p>1 Tekan tombol Auto Adjust (Pengaturan Otomatis) pada remote control atau panel kontrol.</p> <p>2 Jika Anda menggunakan komputer portabel Dell, atur resolusi komputer ke WXGA (1280 x 800):</p> <ul style="list-style-type: none"> a Klik kanan bagian desktop Microsoft® Windows® yang tidak digunakan, klik Properties (Properti), lalu pilih tab Settings (Pengaturan). b Pastikan pengaturan untuk port monitor eksternal adalah 1280 x 800 piksel. c Tekan   (Fn+F8).
Layar tidak menampilkan presentasi	Jika Anda menggunakan komputer portabel, tekan   (Fn+F8).
Gambar tidak stabil atau berkedip	Sesuaikan penelusuran dalam OSD Display Settings (Pengaturan Tampilan) menu Advanced Settings (Pengaturan Lanjutan) (hanya dalam PC Mode (Mode PC)).
Gambar memiliki garis vertikal berkedip	Sesuaikan frekuensi dalam OSD Display Settings (Pengaturan Tampilan) menu Advanced Settings (Pengaturan Lanjutan) (hanya dalam PC Mode (Mode PC)).

Masalah (lanjutan)	Kemungkinan Solusi (lanjutan)
Warna gambar salah	Gunakan Test Pattern (Pola Pengujian) dalam Projector Settings (Pengaturan Proyektor) pada menu Advanced Settings (Pengaturan Lanjutan) . Pastikan warna pola pengujian sudah benar.
Gambar tidak fokus	<ol style="list-style-type: none"> 1 Sesuaikan gelang fokus pada lensa proyektor. 2 Pastikan layar proyeksi berada dalam jarak yang diharuskan dari proyektor (3,18~8,48 kaki [97 cm ~ 258 cm]).
Gambar terbalik	Pilih Projector Settings (Pengaturan Proyektor) pada Advanced Settings (Pengaturan Lanjutan) dari OSD, kemudian sesuaikan mode proyektor.
LED Kesalahan berkedip kuning	Kipas proyektor tidak berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis.
LED SUHU menyala kuning	Proyektor terlalu panas. Layar mati secara otomatis. Hidupkan kembali layar setelah proyektor mendingin. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.
LED SUHU berkedip kuning	Jika kipas proyektor tidak berfungsi, proyektor akan mati secara otomatis. Hapus mode proyektor dengan menekan terus tombol DAYA selama 10 detik. Tunggu kurang lebih selama 5 menit, kemudian coba hidupkan kembali. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.
OSD tidak ditampilkan di layar	Tekan tombol Menu pada panel selama 15 detik untuk mengaktifkan OSD. Lihat Menu Lock (Penguncian Menu) pada halaman halaman 35.
Remote control tidak berfungsi dengan baik atau hanya berfungsi dalam jarak terbatas	Baterai mungkin hampir habis. Periksa apakah indikasi LED dari remote terlalu redup. Jika ya, ganti dengan baterai CR2032 yang baru.

Masalah (lanjutan)

DoUSB tidak menampilkan layar

Kemungkinan Solusi (lanjutan)

Tampilan melalui USB Harus berjalan secara otomatis. Untuk menjalankan tampilan USB secara manual, buka My Computer (Komputer Saya), lalu jalankan "USB_Display.exe".



CATATAN: Anda mungkin memerlukan akses tingkat administrator untuk menginstal driver. Hubungi administrator jaringan untuk mendapatkan dukungan.

Sinyal Pemandu

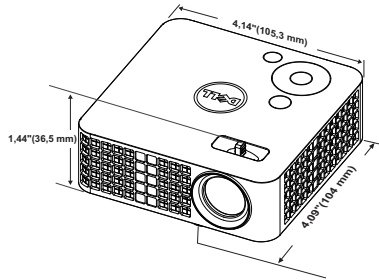
Status Proyektor	Keterangan	Tombol Kontrol	Indikator	
		Daya (Putih/Kuning)	SUHU (Kuning)	 (Kuning)
Mode Siaga	Proyektor berada dalam mode Siaga. Siap dihidupkan.	Berkedip Putih	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF
LED menyala	Proyektor berada dalam mode Normal dan siap menampilkan gambar.	Putih	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF
Mode Pendinginan	Proyektor mendingin hingga mati.	Putih	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF
Proyektor terlalu panas	Ventilasi udara mungkin terhalang atau suhu lingkungan berada di atas 35 °C. Proyektor mati secara otomatis. Pastikan ventilasi udara tidak terhalang dan suhu lingkungan berada dalam kisaran pengoperasian. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	TIDAK AKTIF	KUNING	TIDAK AKTIF
Kipas tidak berfungsi	Salah satu kipas tidak berfungsi. Proyektor mati secara otomatis. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	TIDAK AKTIF	AMBER Berkedip	TIDAK AKTIF
Kegagalan LED	LED dinonaktifkan.	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	KUNING
Driver R-LED terlalu panas	Ventilasi udara mungkin terhalang atau driver R-LED terlalu panas. Proyektor akan mati secara otomatis. Hidupkan kembali layar setelah proyektor mendingin. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	KUNING	KUNING	TIDAK AKTIF

5

Spesifikasi

Katup Lampu	0,45" WXGA S450 DMD, DarkChip3™
Kecerahan	450 ANSI Lumens (Maks.)
Rasio Kontras	10000:1 Biasa (Penuh Aktif/Penuh Tidak Aktif)
Kesesuaian	80% Biasa (Standar Jepang - JBMA)
Jumlah Piksel	1280 x 800 (WXGA)
Rasio Aspek	16:10
Lampu Kilat Internal	Memori 1 GB (Maks.)
Warna yang Dapat Ditampilkan	1,07 miliar warna
Lensa Proyeksi	F-Stop: F/ 2,0 f=14,95 mm Lensa Tetap Rasio tampilan =lebar dan tele 1,5 Rasio offset: 100%
Ukuran Layar Proyeksi	30~80 inci (diagonal)
Jarak Proyeksi	3,18~8,48 kaki (97~258 cm)
Kompatibilitas Video	Input HDMI: 1080p, 720p, 576i/p, 480i/p
Catu Daya	Universal AC 100-240 V 50-60 Hz dengan adaptor daya 65 W
Pemakaian Daya	Mode Normal: 52 W ± 10% @ 110 Vac Mode Eco: 42 W ± 10% @ 110 Vac Mode Hemat daya: < 0,5 W (Kecepatan kipas minimum) Mode Siaga: < 0,5 W
Audio	1 speaker x 1 watt RMS
Tingkat Noise	Mode Normal: 36 dB(A) Biasa Mode Eco: 32 dB(A) Biasa
Berat	0,8 lbs ± 0,05 lbs (0,36 kg ± 0,02 kg)

Dimensi (P x T x L) 105,3 x 36,5 x 104 mm (4,14 x 1,43 x 4,09 inci)



Lingkungan Suhu pengoperasian: 5 °C hingga 35 °C (41 °F hingga 95 °F)
Kelembaban: 80% maksimum
Suhu penyimpanan: 0 °C hingga 60 °C (32°F hingga 140 °F)
Kelembaban: 90% maksimum
Suhu pengiriman: -20 °C hingga 60 °C (-4 °F hingga 140 °F)
Kelembaban: 90% maksimum

Soket I/O

Daya: Satu soket daya DC

Input VGA: Satu soket universal 24-pin (Hitam) untuk sinyal input RGB analog dan mendukung output Audio.

Input HDMI: Satu soket HDMI untuk mendukung HDMI 1.3. Kompatibel dengan HDCP.

Output audio: Satu konektor telepon mini stereo 3,5 mm.

Port USB (jenis A): Satu soket USB untuk mendukung layar USB, pemutaran multimedia (Video/Musik/Foto/Penampil Office), akses penyimpanan memori USB (flash drive USB/memori internal), dan mendukung proyektor, upgrade firmware prosesor profil dan media, serta mendukung dongle nirkabel opsional, MobiShow-Pro, dan WiFi-Doc.

Drive USB dapat mendukung hingga 32 GB.

	<p>Slot kartu Micro SD: Satu soket micro SD untuk mendukung pemutaran multimedia (Video/Musik/Foto/Penampil Office) dan mendukung upgrade firmware prosesor media dan profil</p> <p>Kartu micro SD dapat mendukung hingga 32 GB.</p>
Dongle Nirkabel (Opsional)	<p>Standar Nirkabel: IEEE 802.11b/g/n</p> <p>Nirkabel: Satu soket USB (tipe A) untuk mendukung dongle nirkabel (interface USB, opsional) dan mobishow.</p> <p>Lingkungan OS: Windows 8/7/Vista/XP/2000, MAC OS X</p> <p>Mendukung proyeksi MobiShow dan WiFi-Doc.</p>
Sumber Cahaya	<p>LED bebas merkuri (hingga 30000 jam dalam mode Normal)</p>



CATATAN: Nilai masa pakai LED untuk proyektor hanya merupakan perkiraan penurunan kecerahan, dan bukan spesifikasi masa pakai hingga LED tidak berfungsi dan tidak menghasilkan cahaya. Masa pakai LED adalah waktu yang diperlukan lebih dari 50% populasi sampel LED hingga kecerahan menurun sekitar 50% dari satuan cahaya yang telah dihitung untuk LED tersebut. Nilai masa pakai LED tidak dijamin dalam bentuk apapun. Masa pengoperasian LED proyektor akan beragam, tergantung pada kondisi pengoperasian dan pola penggunaan. Penggunaan proyektor dalam kondisi tidak nyaman yang dapat mencakup lingkungan berdebu, dalam suhu tinggi, sering digunakan, dan listrik mati tiba-tiba kemungkinan besar mengakibatkan masa pakai LED berkurang atau LED tidak berfungsi.

Mode Kompatibilitas (Digital)

Resolusi	Kecepatan Refresh (Hz)	Frekuensi Hsync (KHz)	Clock Piksel (MHz)
640 x 350	70,087	31,469	25,175
640 x 480	59,940	31,469	25,175
720 x 480 p60	59,940	31,469	27,000
720 x 576 p50	50,000	31,250	27,000
720 x 400	70,087	31,469	28,322
640 x 480	75,000	37,500	31,500
640 x 480	85,008	43,269	36,000
800 x 600	60,317	37,879	40,000
800 x 600	75,000	46,875	49,500
800 x 600	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	60,004	48,363	65,000
1280 x 720 p50	50,000	37,500	74,250
1280 x 720 p60	60,000	45,000	74,250
1920 x 1080 i50	50,000	28,125	74,250
1920 x 1080 i60	60,000	33,750	74,250
1280 x 720	59,855	44,772	74,500
1024 x 768	75,029	60,023	78,750
1280 x 800	59,810	49,702	83,500
1366 x 768	59,790	47,712	85,500
1360 x 768	60,015	47,712	85,500
1024 x 768	84,997	68,677	94,500
1440 x 900	59,887	55,935	106,500
1280 x 1024	60,020	63,981	108,000
1400 x 1050	59,978	65,317	121,750
1280 x 800	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	75,025	79,976	135,000
1440 x 900	74,984	70,635	136,750
1680 x 1050	59,954	65,290	146,250
1280 x 960	85,002	85,938	148,500
1920 x 1080	60,000	67,500	148,500

6

Menghubungi Dell

Untuk pelanggan di Amerika Serikat, hubungi 800-WWW-DELL (800-999-3355).



CATATAN: Jika tidak memiliki sambungan Internet aktif, Anda dapat menemukan informasi kontak pada faktur pembelian, slip kemasan, bukti pembelian, atau katalog produk Dell.

Dell™ memberikan beberapa dukungan serta pilihan layanan online dan melalui telepon. Ketersediaan beragam menurut negara serta produk dan beberapa layanan mungkin tidak tersedia di wilayah Anda. Untuk menghubungi Dell tentang masalah penjualan, dukungan teknis, atau layanan pelanggan:

- 1 Kunjungi www.dell.com/contactDell.
- 2 Pilih wilayah di peta interaktif.
- 3 Pilih Segmen untuk Kontak.
- 4 Pilih layanan atau link dukungan yang sesuai dengan kebutuhan Anda.

7

Lampiran: Daftar istilah

ANSI Lumens — Pengukuran standar untuk kecerahan. Kecerahan diukur dengan membagi gambar meter persegi menjadi 9 persegi yang sama, mengukur jarak baca (atau kecerahan) di bagian tengah persegi, dan membuat rata-rata dari 9 nilai tersebut.

Rasio Aspek — Rasio aspek terpopuler adalah 4:3 (4 banding 3). Format TV dan video komputer sebelumnya dalam rasio aspek 4:3 yang berarti lebar gambar adalah $\frac{4}{3}$ kali tinggi.

Kecerahan — Kapasitas cahaya yang keluar dari tampilan atau tampilan proyeksi maupun perangkat proyeksi. Kecerahan proyektor diukur dengan satuan cahaya ANSI.

Suhu Warna — Tampilan warna pada cahaya putih. Suhu warna rendah menunjukkan cahaya yang lebih hangat (lebih banyak kuning/merah), sedangkan suhu warna tinggi menunjukkan cahaya yang lebih sejuk (lebih banyak biru). Satuan standar untuk suhu warna adalah K (Kelvin).

Resolusi Terkompresi — Jika gambar input memiliki resolusi yang lebih tinggi daripada resolusi asli proyektor, gambar yang dihasilkan akan diskala agar sesuai dengan resolusi asli proyektor. Sifat kompresi dalam perangkat digital berarti bahwa beberapa konten gambar hilang.

Rasio Kontras — Rentang nilai terang dan gelap dalam gambar atau rasio antara nilai maksimum dan minimum. Terdapat dua metode yang digunakan oleh industri proyeksi untuk mengukur rasio:

- 1 *Full On/Off (Penuh Aktif/Tidak Aktif)* — mengukur rasio cahaya lampu semua gambar putih (penuh aktif) dan cahaya lampu semua gambar hitam (penuh tidak aktif).
- 2 *ANSI* — mengukur pola 16 persegi hitam dan putih bergantian. Cahaya rata-rata yang dihasilkan dari persegi putih dibagi cahaya rata-rata yang dihasilkan dari persegi hitam untuk menentukan rasio kontras ANSI.

Kontras *Penuh Aktif/Tidak Aktif* selalu lebih besar dari kontras ANSI untuk proyektor yang sama.

dB — desibel — Unit yang digunakan untuk menyatakan perbedaan relatif pada data atau intensitas, biasanya antara dua sinyal akustik atau listrik, yang setara dengan 10 kali logaritma rasio kedua tingkat.

Layar Diagonal — Metode penghitungan ukuran layar atau gambar yang diproyeksikan. Penghitungan dilakukan dari satu sudut ke sudut yang berseberangan. Dengan tinggi 9 kaki dan lebar 12 kaki, layar memiliki diagonal 15 kaki. Dokumen ini mengasumsikan bahwa dimensi diagonal adalah untuk rasio 4:3 biasa pada gambar komputer seperti pada contoh di atas.

DLP® — Digital Light Processing™ — Teknologi layar reflektif yang dikembangkan oleh Texas Instruments, menggunakan cermin manipulasi kecil. Cahaya yang melewati filter warna dikirim ke cermin DLP yang menyusun warna RGB pada gambar yang diproyeksikan ke layar, disebut juga DMD.

DMD — Digital Micro-Mirror Device — Setiap DMD terdiri dari ribuan cermin campuran aluminium mikroskopis miring yang terpasang pada poros tersembunyi.

Jarak Fokus — Jarak dari permukaan lensa ke titik fokus.

Frekuensi — Tingkat pengulangan dalam siklus per detik pada sinyal listrik. Diukur dalam Hz (Hertz).

HDCP — High-Bandwidth Digital-Content Protection — Spesifikasi yang dikembangkan oleh Intel™ Corporation untuk memproteksi hiburan digital di seluruh interface digital, misalnya DVI, HDMI.

HDMI — High-Definition Multimedia Interface — HDMI membawa video definisi tinggi tidak terkompresi beserta audio digital dan data kontrol perangkat dalam satu konektor.

Hz (Hertz) — Satuan frekuensi.

Koreksi Keystone — Perangkat yang akan mengkoreksi gambar distorsi (biasanya efek atas lebar, bawah sempit) pada gambar yang diproyeksikan akibat proyektor yang tidak sesuai dengan sudut layar.

Jarak Maksimum — Jarak maksimum dari layar yang memungkinkan proyektor menampilkan gambar yang jelas (cukup terang) di ruangan yang gelap total.

Ukuran Gambar Maksimum — Ukuran gambar terbesar yang dapat ditampilkan oleh proyektor di ruangan gelap. Ukuran ini biasanya dibatasi oleh rentang fokus optik.

Jarak Minimum — Posisi terdekat yang memungkinkan proyektor memfokuskan gambar ke layar.

NTSC — National Television Standards Committee. Standar Amerika Utara untuk video dan penyiaran dengan format video 525 garis pada 30 bingkai per detik.

PAL — Phase Alternating Line. Standar siaran Eropa untuk video dan penyiaran dengan format video 625 garis pada 25 bingkai per detik.

Balik Gambar — Fitur yang dapat digunakan untuk membalik gambar secara horizontal. Bila digunakan dalam lingkungan proyeksi biasa, teks, grafis, dsb. akan terbalik. Balik gambar digunakan untuk proyeksi belakang.

SVGA — Super Video Graphics Array — 800 x 600 piksel.

SXGA — Super Extended Graphics Array — 1280 x 1024 piksel.

UXGA — Ultra Extended Graphics Array — 1600 x 1200 piksel.

VGA — Video Graphics Array — 640 x 480 piksel.

XGA — Extended Video Graphics Array — 1024 x 768 piksel.

WXGA — Wide Extended Graphics Array — 1280 x 800 piksel.

Lensa Zoom — Lensa dengan jarak fokus variabel yang dapat digunakan operator untuk memperbesar atau memperkecil tampilan gambar.

Rasio Lensa Zoom — Adalah rasio antara gambar terkecil dan terbesar yang dapat diproyeksikan dari jarak tetap. Misalnya, rasio lensa zoom 1,4:1 berarti gambar 10 kaki tanpa zoom akan menjadi gambar 14 kaki dengan zoom penuh.

Indeks

D

Dell

menghubungi 61, 62

dukungan

menghubungi Dell 61, 62

M

Mengatasi masalah 52

Menghubungi Dell 52

Mengatur Gambar Proyeksi 16

Mengatur Ketinggian
Proyektor 16

mengurangi ketinggian
proyektor

Roda penyesuai
kemiringan depan 16

Mengatur Zoom dan Fokus
Proyektor 17

Gelang fokus 17

Menghidupkan/Mematikan
Proyektor

Mematikan Proyektor 15

Menghidupkan Proyektor
15

Menghubungi Dell 4, 54

Menu Position (Posisi Menu) 35

Menu Settings (Pengaturan
Menu) 35

Menu Timeout (Batas Waktu
Menu) 35

Menu Transparency
(Transparansi Menu) 35

Menyambungkan Proyektor

Adaptor AC 8, 9, 12, 13, 14

Kabel 24-pin universal ke
VGA 8

Kabel daya 8, 9, 12, 13, 14

Kabel HDMI 12

Kabel USB-A ke USB-A 9
Ke Komputer 8

Menyambungkan dengan
Kabel HDMI 12

N

nomor telepon 61

P

Panel Kontrol 20

Pengaturan Ulang, Pabrik 34

Port Sambungan

Slot kabel keamanan 7

Soket HDMI 7

Soket input DC 7

Soket output audio 7

Power Saving (Hemat Daya) 38

Power Settings (Pengaturan

Daya) 38, 39

R

Remote Control 22

S

Spesifikasi

Audio 57

Berat 57

Brightness (Kecerahan) 57

Catu Daya 57

Dimensi 58

Jarak Proyeksi 57

Jumlah Piksel 57

Katup Lampu 57

Kesesuaian 57

Kompatibilitas Video 57

Lampu Kilat Internal 57

Lensa Proyeksi 57

Lingkungan 58

Pemakaian Daya 57

Rasio Aspek 57

Rasio Kontras 57

Soket I/O 58

Tingkat Noise 57

Ukuran Layar Proyeksi 57

Warna yang Dapat

Ditampilkan 57

T

Tampilan di Layar 26

Input Source (Sumber

Input) 26

Test Pattern (Pola Pengujian) 33

U

Unit Utama 5

Gelang fokus 5

Lensa 5

Panel kontrol 5

Tombol elevator untuk
menyesuaikan ketinggian 5